

Nombre de Proyecto:	Evaluación de Procesos y Herramientas para el Trabajo Colaborativo Online en el Diseño y Desarrollo de Productos		
Responsable:	Leonardo Madariaga	Código:	20103
Afiliación:	Ingeniería en Diseño	Campus/Sede:	Casa Central
Resumen: En un contexto dominado por la transformación digital, la alta volatilidad de los procesos globales y productivos, la habilidad de trabajar de forma remota y colaborativa en el diseño de productos ha pasado a ser crítica. El desafío de esta investigación se enmarca en estudiar cuáles son las competencias digitales requeridas dentro del perfil del Ingeniero en Diseño de Productos para los desafíos de la transformación digital en el trabajo colaborativo remoto. En tal sentido, este proyecto busca impactar en tres dimensiones relacionadas a las docencia y aprendizaje dentro de la Carrera. Primero, en fortalecer la formación de las competencias transversales sello USM como son <i>el uso de las TICs, la Innovación y Emprendimiento, y la Comunicación Efectiva para el trabajo colaborativo remoto.</i> Segundo, en desarrollar un método de evaluación coherente entre los contenidos educativos digitales, el entorno de trabajo virtual y los resultados logrados del trabajo colaborativo remoto para dichas competencias			

Objetivo general	Fortalecer las competencias digitales del Ingeniero en Diseño de Productos para el trabajo colaborativo remoto en diseño y desarrollo de productos.
Ojetivos específicos	Actividades
O1. Identificar las principales herramientas de trabajo colaborativo remoto para el diseño y desarrollo de productos.	1.1 Buscar herramientas y listarlas 1.2 Clasificar las herramientas según el proceso de desarrollo de producto: levantamiento de información, diseño conceptual, diseño detalle, prototipado y/o comunicación. 1.3 Mapear las herramientas de forma infográfica
O2. Diseñar un estudio para evaluar un set de herramientas en el contexto de IDP	2.1 Diseñar un estudio teniendo en cuenta los tiempos y plazos del proyecto, la replicabilidad del estudio y su cumplimiento con el objetivo general. (todos) 2.2 Ejecutar el estudio durante el segundo semestre 2020 y primer semestre 2021
O3. Evaluar el impacto de dicho set de herramientas en las habilidades colaborativas de los estudiantes	3.1 Definir el proceso que se sigue en diseño y desarrollo de productos 3.2 Investigar bibliografía de cursos que abordan diseño y desarrollo de productos 3.1 Desarrollar una actividad de diseño dentro de IDP que permita evaluar el impacto de herramientas online sobre los procesos de colaboración en innovación y diseño conceptual.
O4. Difundir los resultados del estudio	4.1 Presentación de estudio en LACCEI 2021

Productos Generados	
Producto	Descripción
Mapeo de herramientas para colaboración en diseño	
Estudio con alumnos de IDP	
Encuesta adaptada para estudio de habilidades colaborativas en diseño usando tecnología de trabajo online	
Participación en conferencia	